

---

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [DL60](#) on Tue, 19 Aug 2008 17:08:36 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Weiß garnicht was es an renhelp zu meckern gibt. Da gibts sogar n tutorial wie man sowas in gmax macht.

Ansonsten hast duch alles auf deinem Screenshot. Sogar bei der Option ist Texture paint ausgewählt. Wenn du die Textur ausgewählt hast musst du auf den blauen Butten mit dem Berg ähnlichen Bild oben in der Leiste drücken und dann kannst pinseln (bin mir nicht ganz sicher obs gerade dieser Button war. vlt wars auch ein anderer dort oben). Ich hab meine allererste Map vor 5 Jahren mit Heighfield gemacht aber das hat so gesuckt, dass ich mich ewig hinters gmax/max geklemmt hab, um das im Gmax/max zu können.

---