
Subject: Re: Reload Sniper MOD

Posted by [mrÄÄz](#) on Fri, 11 Jan 2008 11:40:17 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Du musst im Level Ediitor die munition der Waffe ändern. Bei der Munition z.b. von der sniper editier: Ammo_SniperRifle_Player , geh auf "settings" und such nach "sprayBulletCost" und dort stellst du es auf 0. Danach speicherst du die objects.ddb und änderst den name in Objects.aow oder Objects.gm (kommt drauf an was du benutzt) und tust die Objects datei in dein "Server/Data" ordner. Oder warte, wen ich nachhause komme mach ich dir eine Objects datei ^_^
