
Subject: Re: RenX/GMAX freedom

Posted by [Herr Surth](#) on Sat, 17 Nov 2007 09:16:53 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Quote:

Nein Surth, dass nicht nur ein Problem meiner Map, dass ist ein Problem aller Flying maps. Ist aber extremer als zum beispiel auf City_F. Auf City_F kann ich auch gut mit Nod gewinnen.

Quote:Ersters habe ich durch Wälle zwischen Obi und Tunnel gelöst. Zweiteres durch Flak-Stellungen abgeschwächt.

Erstere waren auf der Map afaik schon immer? falls nicht, auf jeden fall schon in version 1.0 Flakstellungen andersherum hab ich auf keiner Version gesehen bis jetzt.
